



玩剧

老师使用教程

老师创作者版 v0.1.0 · 2026-10-27

课堂准备与发卡管理

下载合适的版本，再由平台运营者管理激活码、充值卡和服务售价。

当前处于内测，尚未完成真实 AI 素材生成、统一扣费和自动收款。先进行小范围账号、发卡与安装验证。

1. 选择版本

老师创作者版：用于本机创作和课堂演示，保留原生对话、预览、时间线与导出入口，需要老师自行配置所用服务。该版不包含平台运营者的 API 密钥，也不使用学员钱包余额。

学员版：已内置云端账户服务地址，学生使用激活码创建账号，使用充值卡兑换点数，不需要填写 API。老师需要演示学员充值流程时，也应使用学员版。

两款均为 Windows 64 位内测安装包。当前尚未完成代码签名，请遵守所在电脑或学校的安装安全要求。

2. 进入老师后台

后台地址：<https://wanju.kukukaka.cn/admin>。后台仅供平台运营者使用；授课老师需要发卡、重置密码或处理账单时，请联系运营者，不要共享后台管理口令。

运营者在网页输入专用管理口令，点击“进入后台”。后台不需要在自己的电脑上另行安装服务，可以用电脑或手机浏览器进入。使用完毕点击“退出后台”。

3. 为学员发激活码

1. 进入“激活与充值卡”，卡种选择“激活码”。
2. 设置数量、赠送点数、有效期和批次备注。例如按课程班次记录备注，便于后续查询。
3. 点击“生成卡密”，立即下载 CSV 并私下发送给对应学员。完整卡密只显示一次，后台后续只能查询尾号。
4. 学员在软件内填写账号、密码和激活码完成注册。未使用但已遗失的卡应作废后重新生成。

4. 收款后发充值卡

当前由老师自行收款，平台运营者按对应金额发卡；软件尚未接入微信或支付宝自动支付。

1. 卡种选择“充值卡”，设置充值点数：**100 点 = 学员界面显示的 1 元余额**。例如收款 99 元，充值卡填写 9900 点。
2. 设置有效期及收款批次备注，生成并下载 CSV。不要把整批卡密表放入学员群。
3. 学员在账户面板兑换后，后台可以查看账户余额和卡密状态。相同卡密不会重复入账。

点数面额不等于第三方 API 成本。售价、利润和失败计费规则需要单独核对，不能仅凭“充值 99 元”推断能生成多少视频。

5. 配置创作助手与售价

由运营者在“创作助手”中设置已获授权的服务商地址、准确模型名称、密钥及输入、输出售价。需先核实模型看图和工具调用能力；保存配置不会自动发起付费测试。

密钥只保存在云端，不发送给学员安装包。当前真实模型默认关闭，不能在未核实单价、未做小额对账的情况下对外承诺完整生成服务。价格修改后，学员需要重新确认。

6. 核对请求与日常维护

“待核对请求”表示上游用量或结果不明确。先查看供应商实际账单，写清核对依据，再处理结算。一次创作可能有多次请求，不要仅凭画面是否生成判断是否计费。

“学员账户”支持暂停或恢复账户、密码重置等管理操作。管理口令、供应商 API、数据库、完整卡密表与服务器授权文件都不要发送给学员。

正式收费前需要完成真实生成计费验证、恢复演练，以及自动与离机备份。当前服务器仅保存了首次验收的本机账本备份。